



PAET
PROYECTO ACADÉMICO TRANSVERSAL
DE EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA

Educación en / con tecnología



**UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**
Facultad de Ciencias y Educación



Educación en / con tecnología

Directores de proyecto:

Sergio Briceño Castañeda
Nelson Otalora

Investigación, revisión, análisis y selección:

Paola Andrea Muñoz Alfonso
Steven Alejandro Murillo Cely

Producción:

Proyecto Académico Transversal
de Educación en Tecnología – PAET

Coordinador:

Sergio Briceño Castañeda

Asesoría técnica, pedagógica

Doris Patricia Mora
Edwin Pacazuca

Diseño, publicación y montaje:

Andrés Rodríguez
Juan Garzón



Educación en / con tecnología

Educación con tecnología

Desde la perspectiva de Peña y Otálora (2018) “la educación en tecnología hace referencia a procesos formativos en los que la tecnología se constituye y ubica en el centro de los procesos de enseñanza y aprendizaje” (p.8); y “ la educación con tecnología asume a la tecnología como condición pedagógica para el logro de objetivos en las distintas áreas del conocimiento” (p.8).

En este apartado se definen las subsecciones:

Educación con tecnología: Se encuentran repositorios de recursos educativos digitales que sirven como medio para la enseñanza de diversas áreas del conocimiento.

Educación en tecnología: Son recursos enfocados al aprendizaje de la tecnología.

Educación en y con tecnología: Presenta recursos que desarrollan el aprendizaje de la tecnología y otras áreas mediadas con recursos educativos digitales.

Peña, F. y Otálora, N. (2018). Educación y tecnología: problemas y relaciones. *Pedagogía y Saberes*, (48), 59-70.

Nombre Ayuda para maestros

Descripción Es un blog educativo dirigido por Manu Velasco, donde se alberga gran variedad de recursos interactivos para diversas áreas del conocimiento.

Sitio Web <http://www.ayudaparamaestros.com/>

Licencia Libre

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión Junio de 2021

Posibilidad de uso Autónomo, Colaborativo

Recurso por función Informar, Colaborar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Comentarista

Proceso cognitivo Investigar, Representar, Resolver, Comprender, Observar, Reflexionar

Nombre Areaciencias

Descripción Es un sitio web que brinda recursos e información para el área de las ciencias con el fin de aprender de manera divertida.

Sitio Web <https://www.areaciencias.com/>

Licencia Libre

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar

Recurso por formato Textual, Visual, Interactivo

Rol del usuario Lector

Proceso cognitivo Investigar, Comprender, Observar, Definir

Nombre Cerebriti

Descripción

Sitio web, que almacena todos los conocimientos de la comunidad en un solo lugar para que se pueda encontrar el juego que deseas. Además, se podrá competir con amigos para demostrar quién es el que más sabe.

Sitio Web <https://www.cerebriti.com/>

Licencia Libre, Suscripción

Conexión a red En línea

Disponible PC

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo, Colaborativo

Recurso por función Informar, Colaborar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Comentarista, Jugador

Proceso cognitivo Comunicar, Simular, Resolver, Crear, Comprender, Competir, Observar

Nombre Ciencias Galilei

Descripción Es un sitio web que ofrece recursos interactivos para la comprensión de las ciencias a través de contenidos prácticos para física, química y matemáticas.

Sitio Web <http://www.acienciasgalilei.com/>

Licencia Libre

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Jugador

Proceso cognitivo Investigar, Simular, Representar, Resolver, Comprender, Observar, Reflexionar, Definir

Nombre Consejería de educación universidades y cultura (Clic escuela 2.0)

Descripción Portal educativo donde se encuentran enlaces a los recursos más destacados para el profesorado, los centros educativos, el alumnado y las familias de la Comunidad, con el fin de transformar los métodos tradicionales de aprendizaje.

Sitio Web <https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/recurso-seducativos/>

Licencia Libre

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar, Colaborar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Jugador

Proceso cognitivo Simular, Resolver, Comprender, Competir, Observar

Nombre Educatube

Descripción

Es un sitio web dedicado para publicar videos educativos y didácticos, recursos o videos con contenidos que se puedan trabajar en las aulas.

Sitio Web <https://educatube.org/>

Licencia Libre

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo, Colaborativo

Recurso por función Informar, Colaborar

Recurso por formato Audiovisual, Multimedial

Rol del usuario Lector, Creador

Proceso cognitivo Comunicar, Investigar, Crear, Comprender, Observar

Nombre Educaplus

Descripción Es un sitio web que aporta recursos interactivos para diferentes áreas del conocimiento como matemáticas, física, química, biología, ciencias de la tierra, tecnología y educación artística

Sitio Web <http://www.educaplus.org/>

Licencia Libre, Suscripción

Conexión a red Descarga, En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión Junio de 2021

Posibilidad de uso Autónomo, Colaborativo

Recurso por función Informar, Colaborar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Editor, Creador, Jugador

Proceso cognitivo Comunicar, Investigar, Simular, Representar, Resolver, Crear, Comprender, Observar, Reflexionar, Definir

Nombre Eduteka

Descripción

Sitio web que brinda artículos, documentos, recursos digitales y herramientas TIC que explican cómo integrarlas en procesos educativos, al tiempo que se promueve el desarrollo de habilidades del siglo XXI.

Sitio Web <https://eduteka.icesi.edu.co/>

Licencia Libre, Suscripción

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar, Crear

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Creador, Jugador

Proceso cognitivo Comunicar, Investigar, Simular, Representar, Resolver, Crear, Comprender, Observar

Nombre Genmagic.org

Descripción

Es un portal de uso y creación de aplicaciones educativas gratuitas sobre matemáticas, lengua, juegos de memoria y otros ámbitos.

Sitio Web <https://app.genmagic.net/inicio>

Licencia Libre, Suscripción

Conexión a red Descarga, En línea, Offline

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No aplica

Posibilidad de uso Autónomo colaborativo

Recurso por función Informar, Crear

Recurso por formato Audiovisual, interactivo, Multimedial

Rol del usuario Lector, Editor, Creador, Jugador

Proceso cognitivo Comunicar, Simular, Representar, Resolver, Crear, Comprender, Observar, Reflexionar, Definir

Nombre PhET

Descripción

Es un sitio web el cual almacena simuladores o actividades interactivas a través de enfoques de diseño inclusivo que permite a los estudiantes experimentar las prácticas científicas y matemáticas de nuevas formas.

Sitio Web <https://phet.colorado.edu/>

Licencia Libre

Conexión a red Descarga, En línea

Disponible PC

Idioma Inglés

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar, Colaborar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Creador, Jugador

Proceso cognitivo Comunicar, Simular, Resolver, Crear, Comprender, Observar

Nombre Testeando

Descripción

Es una plataforma que ofrece juegos educativos para todos los niveles escolares y de formación profesional, incluyendo diversas áreas del conocimiento.

Sitio Web <https://www.testeando.es/>

Licencia Libre, De pago, Suscripción

Conexión a red En línea, Offline

Disponible PC, Móvil

Idioma Español

Tutorial <https://www.testeando.es/Ayuda#collapseComoJugar>

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo, Colaborativo

Recurso por función Informar

Recurso por formato Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Lector, Jugador

Proceso cognitivo Resolver, Comprender, Competir, Observar, Definir

Nombre WolframAlfa

Descripción Es un motor para calcular respuestas y proporcionar conocimientos. Funciona mediante el uso y almacenamiento de conocimientos y algoritmos de nivel experto para responder automáticamente preguntas, realizar análisis y generar informes.

Sitio Web <https://www.wolframalpha.com/>

Licencia Libre, De pago

Conexión a red En línea

Disponible PC, Móvil

Idioma Inglés

Tutorial No aplica

Sistema Operativo No aplica

Actualización o versión No se menciona

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar

Recurso por formato Audiovisual, Interactivo

Rol del usuario Lector

Proceso cognitivo Investigar, Simular, Representar, Resolver, Comprender, Observar, Definir