



**PAET**  
PROYECTO ACADÉMICO TRANSVERSAL  
DE EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA

# Herramientas por área de conocimiento



**UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**  
Facultad de Ciencias y Educación



# Herramientas por área de conocimiento

---

**Directores de proyecto:**

Sergio Briceño Castañeda  
Nelson Otalora

**Investigación, revisión, análisis y selección:**

Ángela Daniela Robayo Murcia  
Jimmy Steven Quimbayo Bermúdez

**Producción:**

Proyecto Académico Transversal  
de Educación en Tecnología – PAET

**Coordinador:**

Sergio Briceño Castañeda

**Asesoría técnica, pedagógica**

Doris Patricia Mora  
Edwin Pacazuca

**Diseño, publicación y montaje:**

Andrés Rodríguez  
Juan Garzón



# Herramientas por área de conocimiento

---

## Humanidades

Los recursos educativos digitales permiten actualizar tanto los escenarios en los que se vive un ambiente de aprendizaje como también la manera de abordar situaciones que les sean más significativas a los estudiantes, pues según Cacheiro (2011) permiten al docente establecer ambientes educativos para que puedan ser incorporadas las herramientas que tienen un ámbito utilitario por parte del docente en sus presentaciones, y a su vez propicia la participación y trabajo de los estudiantes en los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Los aspectos pedagógicos para la selección y utilización de un RED, deben estar completamente orientados hacia el mejoramiento de los resultados académicos y del aprendizaje significativo, teniendo como eje central la calidad de los contenidos para llegar así al buen uso de los mismos.

Cacheiro, M. L. (2011). Recursos educativos tic de información, colaboración y aprendizaje. Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación, núm. 39, julio, 2011, pp. 69-81. Universidad de Sevilla. Sevilla, España



**Nombre** Calibre

Software que sirve para la creación de una biblioteca virtual.

## Descripción

**Sitio Web** <https://calibre-ebook.com/es>

**Licencia** Libre

**Conexión a red** Descarga, Offline

**Disponible** PC, Móvil

**Idioma** Español e Inglés

**Tutorial** <https://cutt.ly/fn4MdrT>

**Sistema Operativo** Windows 7 o vista en adelante, Mac, Linux 32 o 64 bits.

**Actualización o versión** Versión 5.21 11 de junio de 2021

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Colaborar

**Recurso por formato** Textual, Sonoro, Visual, Audiovisual

**Rol del usuario** Lector, Comentarista, Editor

**Proceso cognitivo** Comunicar, Observar, Reflexionar

**Nombre** Cronos

**Descripción**

Herramienta que sirve para ubicar momentos históricos en líneas de tiempo

**Sitio Web** <https://www.educ.ar/recursos/92550/cronos>

**Licencia** Libre

**Conexión a red** Descarga, Offline

**Disponible** PC

**Idioma** Español.

**Tutorial** <https://cutt.ly/Wn4MfGL>

**Sistema Operativo** No se menciona.

**Actualización o versión** No se menciona.

**Posibilidad de uso** Autónomo

**Recurso por función** Informar, Crear

**Recurso por formato** Textual, Visual, Audiovisual, Multimedial

**Rol del usuario** Lector, Editor, Creador

**Proceso cognitivo** Comunicar, Simular, Representar, Crear, Observar

**Nombre** eXeLearning

Editor de recursos educativos interactivos y de código abierto.

## Descripción

**Sitio Web** <https://exelearning.net/>

**Licencia** Libre

**Conexión a red** Descarga, En línea

**Disponible** PC

**Idioma** Español

**Tutorial** <https://cutt.ly/Un4MhEO>

**Sistema Operativo** Windows, Linux y Mac.

**Actualización o versión** 2.5.1

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Informar, Colaborar, Crear

**Recurso por formato** Multimedial, Interactivo

**Rol del usuario** Lector, Comentarista, Editor, Creador, Jugador

**Proceso cognitivo** Comunicar, Investigar, Simular, Representar, Resolver, Crear, Comprender, Competir, Observar, Reflexionar, Definir

**Nombre** XMind

Software para la creación de mapas conceptuales.

## Descripción

**Sitio Web** <https://www.xmind.net/>

**Licencia** Prueba gratis, De pago

**Conexión a red** Descarga, Offline

**Disponible** PC, Móvil

**Idioma** Inglés

**Tutorial** <https://cutt.ly/ln4MjL4>

**Sistema Operativo** Windows y Linux.

**Actualización o versión** No se menciona.

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Informar, Colaborar, Crear

**Recurso por formato** Multimedial, Interactivo

**Rol del usuario** Lector, Editor, Creador

**Proceso cognitivo** Comunicar, Representar, Comprender, Observar, Definir

**Nombre** Bubbl

**Descripción**

Herramienta de software licenciado que permite la elaboración de mapas mentales o conceptuales.

**Sitio Web** <https://bubbl.us/>

**Licencia** Prueba gratis, Suscripción

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC

**Idioma** Inglés

**Tutorial** <https://cutt.ly/zn4MIMR>

**Sistema Operativo** No se menciona

**Actualización o versión** No se menciona

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Informar, Colaborar, Crear

**Recurso por formato** Multimedial

**Rol del usuario** Lector, Editor, Creador

**Proceso cognitivo** Comunicar, Representar, Reflexionar, Definir



**Nombre** Timetoast

Herramienta para la creación de líneas de tiempo.

## Descripción

**Sitio Web** <https://www.timetoast.com/>

**Licencia** Libre

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC

**Idioma** Inglés

**Tutorial** <https://cutt.ly/qn4MxFG>

## Sistema Operativo

**Actualización o versión** No se menciona.

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Informar, Colaborar, Crear

**Recurso por formato** Multimedial

**Rol del usuario** Lector, Editor, Creador

**Proceso cognitivo** Comunicar, Representar, Observar

**Nombre** ThatQuiz

**Descripción**

Elabora exámenes para matemáticas, inglés, español, sociales y biología. Permitiendo escoger la complejidad y los temas a evaluar

**Sitio Web** <https://www.thatquiz.org/es/>

**Licencia** Libre

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC

**Idioma** Español

**Tutorial** <https://cutt.ly/fn4MvnP>

**Sistema Operativo** No se menciona

**Actualización o versión** No se menciona

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Informar, Colaborar, Crear

**Recurso por formato** Multimedial, Interactivo

**Rol del usuario** Editor, Creador, Jugador

**Proceso cognitivo** Comunicar, Representar, Resolver, Comprender, Competir, Reflexionar, Definir