



**PAET**  
PROYECTO ACADÉMICO TRANSVERSAL  
DE EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA

# Sitios de interés



**UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**  
Facultad de Ciencias y Educación



# Sitios de interés

---

**Directores de proyecto:**

Sergio Briceño Castañeda  
Nelson Otalora

**Investigación, revisión, análisis y selección:**

Paola Andrea Muñoz Alfonso  
Steven Alejandro Murillo Cely

**Producción:**

Proyecto Académico Transversal  
de Educación en Tecnología – PAET

**Coordinador:**

Sergio Briceño Castañeda

**Asesoría técnica, pedagógica**

Doris Patricia Mora  
Edwin Pacazuca

**Diseño, publicación y montaje:**

Andrés Rodríguez  
Juan Garzón



# Sitios de interés

---

## Matemáticas

En cuanto a los RED por función, González (2011) plantea que, según la función de utilización, los recursos educativos TIC pueden ser: recursos para la información, recursos para la colaboración y recursos para el aprendizaje, existiendo la posibilidad de encontrarlos mezclados. El primer tipo de recursos “permiten obtener datos e informaciones complementarias para abordar una temática”.

En este apartado se encuentran páginas web que aportan información y algunos repositorios de recursos utilizables en áreas específicas del conocimiento.

Dentro de esta sección quedaron establecidas las áreas de Artística, Inglés, Pedagogía infantil, Sociales, Química, Física, Matemáticas.

González, M. L. (2011). Recursos educativos TIC de formación, colaboración y aprendizaje. Revista de Medios y Educación, (39), 69-81.

**Nombre** Educa3D

Es un sitio web que dispone de recursos interactivos para el aprendizaje de diferentes contenidos de matemáticas.

### Descripción

**Sitio Web** <https://www.educa3d.com/joomla/contenidos>

**Licencia** Prueba gratis, De pago, Suscripción

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC, Móvil

**Idioma** Español

**Tutorial** No aplica

**Sistema Operativo** No aplica

**Actualización o versión** Abril de 2021

**Posibilidad de uso** Autónomo

**Recurso por función** Informar, Colaborar, Crear

**Recurso por formato** Multimedial, Interactivo

**Rol del usuario** Lector, Jugador

**Proceso cognitivo** Simular, Representar, Resolver, Comprender, Observar, Definir

**Nombre** GeoGebra

Sitio web que permite acceder a actividades, simulaciones, ejercicios, lecciones y juegos para matemáticas y ciencias.

### **Descripción**

**Sitio Web** <https://www.geogebra.org/materials>

**Licencia** Libre, Suscripción

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC, Móvil

**Idioma** Español

**Tutorial** No aplica

**Sistema Operativo** No aplica

**Actualización o versión** No aplica

**Posibilidad de uso** Autónomo, Colaborativo

**Recurso por función** Informar

**Recurso por formato** Textual, Visual, Interactivo

**Rol del usuario** Lector, Creador, Jugador

**Proceso cognitivo** Simular, Representar, Resolver, Crear, Comprender, Observar, Definir

**Nombre** Matemáticas Online

**Descripción** Sitio web que permite acceder a recursos interactivos, apuntes, ejercicios, videos explicativos, exámenes, juegos, entre otros, para aprender matemáticas de una forma divertida.

**Sitio Web** <https://www.matematicasonline.es/>

**Licencia** Libre, De pago, Suscripción

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC, Móvil

**Idioma** Español

**Tutorial** No aplica

**Sistema Operativo** No aplica

**Actualización o versión** No se menciona

**Posibilidad de uso** Autónomo

**Recurso por función** Informar

**Recurso por formato** Multimedial, Interactivo

**Rol del usuario** Lector, Jugador

**Proceso cognitivo** Simular, Representar, Resolver, Comprender, Observar, Definir

**Nombre** Math Game Time

**Descripción**

Es una plataforma que brinda juegos, hojas de trabajo y videos de matemáticas con el fin de que los estudiantes aprendan de forma divertida.

**Sitio Web** <https://www.mathgametime.com/>

**Licencia** Libre

**Conexión a red** En línea

**Disponible** PC, Móvil

**Idioma** Español

**Tutorial** No aplica

**Sistema Operativo** No aplica

**Actualización o versión** No se menciona

**Posibilidad de uso** Autónomo

**Recurso por función** Informar

**Recurso por formato** Multimedial, Interactivo

**Rol del usuario** Lector, Jugador

**Proceso cognitivo** Simular, Representar, Resolver, Comprender, Observar