



PAET
PROYECTO ACADÉMICO UNIVERSITAL
DE EDUCACIÓN EN TECNOLOGÍA

Herramientas de propósito general



**UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**
Facultad de Ciencias y Educación



Herramientas de propósito general

Directores de proyecto:

Sergio Briceño Castañeda
Nelson Otalora

Investigación, revisión, análisis y selección:

Andrés Felipe Castañeda Vaquiro
Sara Carolina Argüelles Martínez

Producción:

Proyecto Académico Transversal
de Educación en Tecnología – PAET

Coordinador:

Sergio Briceño Castañeda

Asesoría técnica, pedagógica

Doris Patricia Mora
Edwin Pacazuca

Diseño, publicación y montaje:

Andrés Rodríguez
Juan Garzón



Herramientas de propósito general

Necesidades educativas especiales

Las Herramientas de Propósito General pueden no adaptarse por completo al usuario, pero a la vez son creadas para resolver problemas generales y múltiples necesidades, por lo que a través de la modificación y uso del usuario permiten obtener un objetivo final. Dentro de sus características se encuentra que son utilizadas tal cual son desarrolladas, sin intervención en su programación, pero sí con suficientes herramientas y funciones, algunas veces más de las que el usuario necesita para su fin, independiente de los enfoques.

Respecto a la naturaleza del recurso y su sentido pedagógico y didáctico: un recurso puede no ser desarrollado para la educación (como Word), pero se construyen como RED a través del usuario y su interés particular pedagógico y didáctico que el usuario pueda hacer sobre el mismo.

Nombre e-Mintza

Descripción

Es una aplicación para comunicación basada en pictogramas, dirigida a personas con autismo o con barreras de comunicación oral o escrita.

Sitio Web <https://www.fundacionorange.es/aplicaciones/e-mintza/>

Licencia Libre

Conexión a red Descarga

Disponible PC, Móvil

Idioma Español y otros.

Tutorial <https://cutt.ly/Un7u6uF>

Sistema Operativo Windows, MacOS, Android

Actualización o versión No se menciona.

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar

Recurso por formato Audiovisual, Multimedial, Interactivo

Rol del usuario Jugador

Proceso cognitivo Comunicar, Representar, Comprender, Observar

Nombre Adapro

Descripción

Es un procesador de texto gratuito orientado a personas con dificultades de aprendizaje como la dislexia u otro tipo de diversidad funcional como autismo.

Sitio Web <http://adapro.iter.es/>

Licencia Libre

Conexión a red Descarga

Disponible PC

Idioma Español y otros.

Tutorial <https://cutt.ly/8n7u6VZ>

Sistema Operativo Windows, Mac OS, Linux

Actualización o versión 2.1.0

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Crear

Recurso por formato Textual

Rol del usuario Lector, Editor

Proceso cognitivo Comunicar, Representar, Crear, Comprender

Nombre Jaws

Descripción

Es un software para lectura de pantalla, que busca generar mayor accesibilidad para personas con alguna discapacidad relacionada con la visión. El programa convierte el contenido de la pantalla en sonido, de manera que el usuario puede acceder o navegar por él sin necesidad de verlo.

Sitio Web <https://support.freedomscientific.com/Downloads/JAWS>

Licencia Prueba gratis, Libre, De pago

Conexión a red Descarga, En línea

Disponible PC

Idioma Español y otros

Tutorial <https://cutt.ly/Zn7iq4U>

Sistema Operativo No se menciona.

Actualización o versión Versión: 18.0.294522

Posibilidad de uso Autónomo

Recurso por función Informar

Recurso por formato Sonoro

Rol del usuario Lector

Proceso cognitivo Comprender